

Vysoká škola: Žilinská univerzita v Žiline	
Fakulta: Fakulta riadenia a informatiky	
Kód predmetu: 6IM0010	Názov predmetu: manažérske hry a simulácie (MHaSim)
Povinnosť predmetu: Povinne voliteľný; Ukončenie: Skúška	
Profilový predmet: - Predmet jadra: áno	
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností:	
Týždenný počet hodín výučby vo forme prednášky, cvičenia, semináre, klinickej praxe	Prednášky: 2 hodín Cvičenia: 0 hodín Lab.cvičenia 2 hodín
Metóda, akou sa vzdelávacia činnosť uskutočňuje	Výučba sa uskutočňuje prezenčne
Metódy dosiahnutia výsledkov vzdelávania	Prednášky: prednášky s problémovým výkladom, prezentácia, vysvetľovanie, diskusia Laboratórne cvičenia: vysvetľovanie; výklad, prezentácia, brainstorming, priebežné skúšanie a poskytovanie spätnej väzby
Počet kreditov: 4	
Záťaž študenta: 100 hodín; Prezenčná výučba: 52 hodín, práca na zadaniach a úlohách: 28 hodín, individuálne štúdium: 20 hodín.	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: zimný, 1. ročník	
Stupeň štúdia: 2	
Podmieňujúce predmety: Prerekvizity: - Korekvizity: -	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Body v priebežnom hodnotení (50) môže získať takto: 40 bodov za aktívnu účasť vo vybranej virtuálnej manažérskej hre a splnenie úloh z nej vyplývajúcich 10 bodov za priebežné prezentovanie dosiahnutých výsledkov v manažérskej hre a diskusia k vybraným témam. Pre prihlásenie sa na skúšku musí študent dosiahnuť najmenej 30.5 bodov. Záverečné hodnotenie: Skúška (otvorené otázky, uzatvorené otázky; kombinácia uvedených) Aby študent úspešne zložil skúšku, musí v priebežnom hodnotení získať aspoň 30.5 bodov a v záverečnom hodnotení taktiež aspoň 30.5 bodov. Skúška je písomná a obsahuje nasledujúcej typy otázok: <ul style="list-style-type: none"> • otvorené otázky, • uzatvorené otázky, • kombinácia uvedených. Hodnotenie: 93 – 100 bodovA 85 - 92 bodovB 77 – 84 bodovC 69 – 76 bodovD 61 – 68 bodovE	

menej než 61 bodovFx

Formy a metódy hodnotenia	Váha %	Oblasť vedomostí, zručností, kompetentností
aktívna účasť vo vybranej virtuálnej manažérskej hre a splne	40	dosiahnutie a overenie vedomostí, zručností
priebežné prezentovanie dosiahnutých výsledkov v manažérske	10	dosiahnutie a overenie vedomostí, zručností
skúška	50	overenie vedomostí

Výsledky vzdelávania:

Študent po skončení predmetu:

- rozumie podstate, účelu a možnostiam využívania manažérskych hier a simulácií,
- pozná štruktúru, postup tvorby a spôsob využívania manažérskych hier,
- vie analyzovať, vyhodnotiť a reagovať na vzniknuté situácie v priebehu manažérskej simulácie,
- dokáže vytvoriť vlastné čiastkové riešenia a precvičovať hotové hry.

Stručná osnova predmetu:

Prednášky a cvičenia orientované na problematiku manažérskych hier, manažérskej simulácie a spôsoby rozhodovania vo vybranej simulácii spolu s možnými vyplývajúcimi dopadmi.

Odporúčaná literatúra:

Goga, M. (2013). Teória hier. Bratislava: Iura Edition

Hall, W. (2013). Shift: Using Business Simulations and Serious Games: A Straightforward Guide for Corporate Training and Development Kindle Edition. Levenian Publishing; 3rd edition.

Koman, G., Kubina, M. (2018). Rozhodovanie v podniku s podporou Big Data. Žilina : Žilinská univerzita. ISBN 978-80-554-1517-8.

Fotr, J. et al. (2006). Manažerské rozhodování – postupy, metody a nástroje. Praha: Ekopress.

Kršáková, Z. (2005). Manažerske hry. Bratislava: Ekonóm.

Mildeová, S., Vojtko, V. (2003). Systémová dynamika. Praha: Oeconomica.

Ďalšia odporúčaná literatúra a vedecké/odborné články z danej oblasti.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský

Poznámky: výklad v slovenskom jazyku, materiály v slovenskom a anglickom jazyku

Hodnotenie predmetov:

Celkový počet hodnotených študentov: 15

A	B	C	D	E	FX
20.00 %	13.33 %	40.00 %	20.00 %	6.67 %	0.00 %

Vyučujúci:

Prednášky: doc. Ing. Gabriel Koman, PhD.

Prednášky: Ing. Martin Mičiak, PhD.

Lab.cvičenia: Ing. Martin Mičiak, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 2022-07-29 16:33:12.363

Garant predmetu: doc. Ing. Gabriel Koman, PhD.

Schválil: prof. Ing. Milan Kubina, PhD. (garant ŠP)